

TETARFE

MTG/MT- MOVIMENTO TRADICIONALISTA DO ESTADO DE MATO GROSSO
DEPARTAMENTO DE ESPORTES
JOGOS TRADICIONALISTAS
SÚMULA DO JOGO DE TETARFE (TEJO - TAVA - ARGOLA - FERRADURA)

MTG / FEDERAÇÃO: CTG										EQUIPE:	
NOME DO ATLETA: ➡											
JOGOS		ARREMESSOS / PONTOS								TOTAL DE PONTOS	
TEJO (10 Fichas)											
TAVA (04 Arremessos)											
ARGOLA (03 Arremessos)											
FERRADURA (03 Arremessos)											
TOTAL GERAL											

MTG / FEDERAÇÃO: CTG										EQUIPE:	
NOME DO ATLETA: ➡											
JOGOS		ARREMESSOS / PONTOS								TOTAL DE PONTOS	
TEJO (10 Fichas)											
TAVA (04 Arremessos)											
ARGOLA (03 Arremessos)											
FERRADURA (03 Arremessos)											
TOTAL GERAL											

MTG / FEDERAÇÃO: CTG										EQUIPE:	
NOME DO ATLETA: ➡											
JOGOS		ARREMESSOS / PONTOS								TOTAL DE PONTOS	
TEJO (10 Fichas)											
TAVA (04 Arremessos)											
ARGOLA (03 Arremessos)											
FERRADURA (03 Arremessos)											
TOTAL GERAL											

MTG / FEDERAÇÃO: CTG										EQUIPE:	
NOME DO ATLETA: ➡											
JOGOS		ARREMESSOS / PONTOS								TOTAL DE PONTOS	
TEJO (10 Fichas)											
TAVA (04 Arremessos)											
ARGOLA (03 Arremessos)											
FERRADURA (03 Arremessos)											
TOTAL GERAL											

TOTAL DE PONTOS CONQUISTADOS PELA EQUIPE				
Atleta 1	Atleta 2	Atleta 3	×	Total da Equipe
			×	
			×	

TEJO	TAVA	ARGOLA	FERRADURA
Pontuação a ser marcada no Tejo: 5, 4, 3, 2. Pontuação máxima: 50 pontos. Pontuação mínima: 0 pontos.	- Serão somados os 04 lançamentos com melhores pontos do jogo da TAVA.	Pontuação possível na Argola: 5, 3 e 1. Pontuação máxima: 8 pontos. Pontuação mínima: 0 pontos.	Pontuação possível na Ferradura: 5 Pontuação máxima: 15 pontos. Pontuação mínima: 0 pontos.

Obs.

Local / Data:

Nome do Árbitro / Assinatura

Responsável p/ Dep. TETARFE

Diretor de Esportes do MTG