

MTG/MT- MOVIMENTO TRADICIONALISTA DO ESTADO DE MATO GROSSO
DEPARTAMENTO DE ESPORTES
JOGOS TRADICIONALISTAS
SÚMULA DO JOGO DE TETARFE (TEJO - TAVA - ARGOLA - FERRADURA)

TAVA

Sorte Clavada...	2 pontos
Sorte Corrida....	1 ponto
Culo Clavado....	2 pontos negativos
Culo Corrido.....	1 ponto negativo

Cada jogador tem direito a 10 arremesos,
05 de cada lado da cancha.

Os pontos só valem se a tava ficar dentro
do picadeiro de 2m x 2m.

A sorte fora do picadeiro não vale ponto mas
vale a jogada.